**HOW TO install BzzMath for VisualStudio2019**

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamenteFirst thing to do is to add the library file. Go to the project name (*Start-up template* in this example) and right click on it, select properties.

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamenteSelect C/C++, then general, then go to “Additional include directories” and click on <modify>.

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamenteNow right click on “…” and search for the correct folder of BzzMath, it is important to choose the “hpp” folder!

Immagine che contiene testo, screenshot, monitor, schermo

Descrizione generata automaticamente

At this point select Linker, then Input and click on “Additional dipendecies”, select <modify>.

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

In the next window write **BzzMath.lib** under “Additional dipendecies”, then click on OK button.

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Select now Linker, select General, and select “Additional libraries Directory”, select <modify>.

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

As seen before, right click on “…” and search for the correct folder of BzzMath, it is important to choose the “bin” folder!

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamenteAt this point select General (on the top), go to Output Directory and copy everything after bin (in example *$(PlatformToolset)\$(PlatformShortName)\$(Configuration)\*).

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamenteThen select again Linker, select General and select “Additional libraries Directory”, select <modify>, then paste the copied element in the previous file after bin. It is important to notice if the Evaluated value changes as below.

Now the BzzMath library should work, try to write something in order to test it!